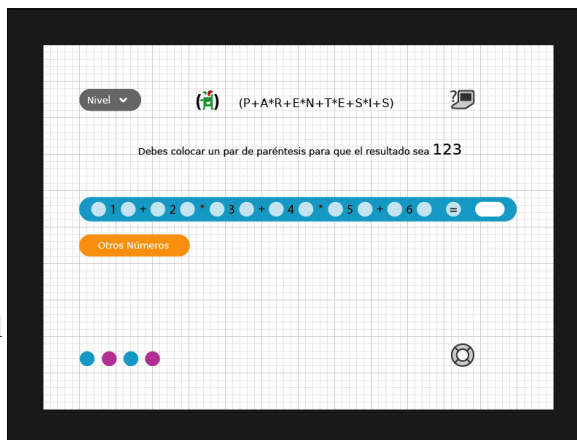


## Actividad Parentesis- Nivel 1- juego normal

**Descripción:** El niño se enfrenta a una pantalla similar a la que vemos a la derecha.

Con un click sobre los círculos en celeste claro, puede colocar : nada, (, o ), según su criterio.

Después de insertar un par de paréntesis, con un click sobre el = y entonces 1) aparece el número/error que él obtuvo según haya ubicado los paréntesis



### Según el número obtenido a la derecha del igual recibe las siguiente opciones de mensaje:

- 1) Si el resultado es correcto y el niño todavía no agotó los distintos resultados que se pueden obtener con los números dados en pantalla al variar paréntesis: la compu dice "Sigue jugando" y le propone un nuevo resultado sobre esos mismos números.
- 2) Si el resultado es correcto y el niño agotó todas las posiciones de paréntesis posibles: la compu dice "excelente, has resuelto todos los casos, tu puntaje es: ----, juega ahora con otros números"
- 3) Si el resultado no es correcto, la compu dice "seguí probando" y limpia el lugar a la derecha del =
- 4) Si el resultado además de no ser correcto, indica que el niño colocó paréntesis encerrando términos enteros, la compu le explica  $(1*2)+(3*4)=1*2+3*4$ .
- 5) Si el resultado no es válido, y en vez de un número obtuvo un ERROR, la compu explica un básico sobre como colocar los paréntesis ("encerrando a terrón") por ejemplo.

### El salvavidas

Este botón muestra la expresión correcta que debe insertarse para continuar jugando, ejemplo muestra  $7*(2+3*4)+5*6$ , y el niño debe colocar los paréntesis y apretar el = para obtener el seguir jugando.

### Puntaje, solo se calcula al terminar cada serie.

Un ejemplo.

Si tenemos 9 casos, el niño empieza a jugar con 18 puntos, cada vez que apreta igual pierde 1, al terminar el juego sin errores ni haber usado el salvavidas de mostrar solución, tendrá 9 puntos o sea el 100% del puntaje.

El juego penaliza el uso de salvavidas con 2 puntos y cada tanteo con 1 punto.

$(7*2+3)*4+5*6 =$  acierta en el segundo intento -1 -1

$(7*2+3*4+5)*6 =$  acierta -1

$7*(2+3)*4+5*6 =$  acierta -1

$7*(2+3*4)+5*6 =$  acierta -1

$7*(2+3*4+5)*6 =$  recurre a salvavidas y acierta -1 -2

$7*(2+3*4+5*6) =$  acierta en el segundo intento -1 -1

$7*2+(3*4+5)*6 =$  acierta -1

$7*2+3*(4+5)*6 =$  acierta -1

$7*2+3*(4+5*6) =$  acierta -1

puntaje total  $(18-13) / 9 = 55$  puntos (porcentuales)

### Juega con otros números

Este botón está siempre activo, pero restartea el puntaje. El botón de cambio de números lleva a dos opciones:

- 1) La compu selecciona random
- 2) El niño o la maestra ingresan los números.

La opción 2) permite repetir el ejercicio para obtener un mejor puntaje.

### Ayuda

Explica mecanismo de juego, niveles y puntaje, es la ayuda de la aplicación.