

pilas.comportamientos

class **Comportamiento** (object)

- **actualizar** ()
- **terminar** ()

class **Girar** (Comportamiento)

- **actualizar** ()

class **Saltar** (Comportamiento)

- **actualizar** ()

class **Avanzar** (Comportamiento)

- **actualizar** ()

pilas.tareas

class **Tarea** (object)

- **ejecutar** ()
- **eliminar** ()

class **TareaCondicional** (Tarea)

- **ejecutar** ()

class **Tareas** (object)

- **__init__** ()

pilas.imagenes

- **cargar** (ruta)

pilas.grupo

class **Grupo** (list)

- **desordenar** ()
- **limpiar** ()

pilas.lienzo

pilas.xmlreader

- **getData** ()
- **makeRootNode** (xmlFileName)

pilas.interpolaciones

class **Interpolacion** (object)

class **Lineal** (Interpolacion)

- **__neg__** ()

pilas.red

- **setup** ()
- **handle** ()
- **finish** ()

pilas.escenas

class **Escena** (object)

- **__init__** ()
- **iniciar** ()
- **terminar** ()

class **Normal** (Escena)

pilas.atajos

- **crear_grupo** (xk)

pilas.fondos

class **Fondo** (pilas.actores.Actor)

class **Volley** (Fondo)

- **__init__** ()

class **Pasto** (Fondo)

- **__init__** ()

class **Selva** (Fondo)

- **__init__** ()

class **Tarde** (Fondo)

- **__init__** ()

class **Espacio** (Fondo)

- **__init__** ()

class **Noche** (Fondo)

- **__init__** ()

class **Color** (Fondo)

pilas.control

class **Control** (object)

- **__init__** ()
- **actualizar** ()
- **__init__** ()
- **__str__** ()

pilas.simbolos

pilas.fisica

class **Fisica** (object)

- **crear_bordes_del_escenario** ()
- **reiniciar** ()

- **cuando_suelta_el_mouse** ()
- **actualizar** ()
- **_procesar_figuras_a_eliminar** ()
- **eliminar_suelo** ()
- **eliminar_techo** ()
- **eliminar_paredes** ()

class **Figura** (object)

- **obtener_x** ()
- **obtener_y** ()
- **obtener_rotacion** ()
- **obtener_velocidad_lineal** ()
- **detener** ()
- **eliminar** ()

class **Circulo** (Figura)

class **Rectangulo** (Figura)

class **ConstanteDeMovimiento** ()

- **eliminar** ()

class **ConstanteDeDistancia** ()

- **eliminar** ()

pilas.eventos

pilas.utils

- **es_interpolacion** (an_object)
- **obtener_ruta_al_recurso** (ruta)
- **interpolable** (f)
- **obtener_area_de_texto** (texto)

pilas.colisiones

- **__init__** ()
- **verificar_colisiones** ()

pilas.fps

- **actualizar** ()
- **obtener_cuadros_por_segundo** ()

class **FPS** (object)

- **actualizar** ()
- **obtener_cuadros_por_segundo** ()

pilas.sonidos

- **cargar** (ruta)

pilas.colores

class **Color** (object)

- **obtener** ()
- **__str__** ()
- **obtener_componentes** ()

pilas.mundo

class **Mundo** (object)

- **reiniciar** ()
- **terminar** ()

pilas.pytweener

class **Tweener** (object)

- **hasTweens** ()
- **finish** ()

class **Tween** (object)

- **decodeArguments** ()
- **Remove** ()
- **__init__** ()
- **update** ()
- **getRotation** ()
- **complete** ()

pilas.habilidades

class **Habilidad** (object)

- **actualizar** ()
- **eliminar** ()

class **RebotarComoPelota** (Habilidad)

- **eliminar** ()

class **RebotarComoCaja** (Habilidad)

- **eliminar** ()

class **ColisionableComoPelota** (RebotarComoPelota)

- **actualizar** ()
- **eliminar** ()

class **SeguirAlMouse** (Habilidad)

class **AumentarConRueda** (Habilidad)

class **SeguirClicks** (Habilidad)

class **Arrastrable** (Habilidad)

- **comienza_a_arrastrar** ()
- **termina_de_arrastrar** ()
- **_el_receptor_tiene_fisica** ()

class **MoverseConElTeclado** (Habilidad)

class **PuedeExplotar** (Habilidad)

- **eliminar_y_explotar** ()

class **SeMantieneEnPantalla** (Habilidad)

- **actualizar** ()

class **PisaPlataformas** (Habilidad)

- **actualizar** ()
- **eliminar** ()

class **Imitar** (Habilidad)

- **actualizar** ()
- **eliminar** ()

pilas.estudiante

- **__init__** ()
- **eliminar_habilidades** ()
- **eliminar_comportamientos** ()
- **actualizar_habilidades** ()
- **actualizar_comportamientos** ()
- **_adoptar_el_siguiete_comportamiento** ()

pilas.pilasversion

pilas.ventana

pilas.camara

class **Camara** (object)

- **_get_x** ()
- **_get_y** ()

pilas.depurador

class **Depurador** (object)

class **ModoDepurador** (object)

- **orden_de_tecla** ()

class **ModoPuntosDeControl** (ModoDepurador)

class **ModoRadiosDeColision** (ModoDepurador)

class **ModoArea** (ModoDepurador)

class **ModoPosicion** (ModoDepurador)

class **ModoFisica** (ModoDepurador)

class **ModoInformacionDeSistema** (ModoDepurador)

pilas.dispatch.saferef

class **BoundMethodWeakref** (object)

- **__str__** ()
- **__call__** ()

class **BoundNonDescriptorMethodWeakref** (BoundMethodWeakref)

- **foo** ()
- **__call__** ()

pilas.dispatch.dispatcher

class **DictObj** (object)

- **__str__** ()
- **_make_id** (target)

class **Signal** (object)

- **esta_conectado** ()
- **imprimir_funciones_conectadas** ()

pilas.actores.pelota

class **Pelota** (Actor)

pilas.actores.animado

class **Animado** (Actor)

pilas.actores.nave

class **Nave** (Animacion)

- **actualizar** ()
- **eliminar_disparos_innecesarios** ()
- **disparar** ()
- **avanzar** ()

pilas.actores.pausa

class **Pausa** (Actor)

pilas.actores.opcion

class **Opcion** (Texto)

- **seleccionar** ()

pilas.actores.estrella

class **Estrella** (Actor)

pilas.actores.piedra

class **Piedra** (Actor)

- **actualizar** ()

pilas.actores.aceituna

class **Aceituna** (Actor)

- **normal** ()
- **reir** ()
- **burlarse** ()
- **gritar** ()
- **saltar** ()

pilas.actores.texto

class **Texto** (Actor)

- **obtener_texto** ()
- **obtener_magnitud** ()
- **obtener_color** ()

pilas.actores.banana

class **Banana** (Actor)

- **abrir** ()
- **cerrar** ()

pilas.actores.globoelegir

class **GloboElegir** (Globo)

pilas.actores.ejes

class **Ejes** (Actor)

pilas.actores.cooperativista

class **Cooperativista** (Actor)

class **Esperando** (Comportamiento)

- **actualizar** ()

class **Caminando** (Comportamiento)

- **__init__** ()
- **actualizar** ()
- **avanzar_animacion** ()

class **Saltando** (Comportamiento)

- **__init__** ()
- **actualizar** ()

pilas.actores.dialogo

- **iniciar** ()
- **obtener_siguiete_dialogo_o_funcion** ()
- **_eliminar_dialogo_actual** ()

pilas.actores.disparo

class **Disparo** (Animacion)

- **actualizar** ()
- **avanzar** ()

pilas.actores.bomba

class **Bomba** (Animacion)

- **explotar** ()

pilas.actores.pizarra

class **Pizarra** (Actor)

pilas.actores.tortuga

class **Tortuga** (Actor)

- **actualizar** ()
- **dibujar_linea_desde_el_punto_anterior** ()
- **bajalapiz** ()
- **subelapiz** ()
- **get_color** ()

pilas.actores.mono

class **Mono** (Actor)

- **sonreir** ()
- **gritar** ()
- **normal** ()

pilas.actores.puntaje

class **Puntaje** (Texto)

- **obtener** ()

pilas.actores.utils

- **insertar_como_nuevo_actor** (actor)
- **eliminar_un_actor** (actor)

pilas.actores.mano

class **CursorMano** (Actor)

- **_cargar_imagenes** ()

pilas.actores.cursordisparo

class **CursorDisparo** (Actor)

pilas.actores.actor

- **obtener_centro** ()
- **obtener_posicion** ()
- **get_x** ()
- **get_z** ()
- **get_y** ()
- **get_scale** ()
- **get_rotation** ()
- **get_espejado** ()
- **get_transparencia** ()
- **get_imagen** ()
- **get_fijo** ()
- **eliminar** ()
- **destruir** ()
- **actualizar** ()
- **pre_actualizar** ()
- **get_izquierda** ()
- **get_derecha** ()
- **get_abajo** ()
- **get_arriba** ()
- **obtener_rotacion** ()
- **obtener_imagen** ()
- **obtener_ancho** ()
- **obtener_alto** ()
- **__str__** ()

- `obtener_escala ()`
- `esta_fuera_de_la_pantalla ()`
- `_eliminar_anexados ()`

pilas.actores.explosion

class **Explosion** (Animacion)

pilas.actores.animacion

class **Animacion** (Animado)

- `obtener_velocidad_de_animacion ()`
- `actualizar ()`

pilas.actores.globo

class **Globo** (Actor)

- `eliminar ()`

pilas.actores.temporizador

class **Temporizador** (Texto)

- `funcion_vacia ()`
- `_restar_a_contador ()`
- `iniciar ()`

pilas.actores.pingu

class **Pingu** (Actor)

class **Esperando** (Comportamiento)

- `actualizar ()`

class **Caminando** (Comportamiento)

- `__init__ ()`
- `actualizar ()`
- `avanzar_animacion ()`

class **Saltando** (Comportamiento)

- `__init__ ()`
- `actualizar ()`

pilas.actores.menu

class **Menu** (Actor)

- `activar ()`
- `desactivar ()`
- `seleccionar_primer_opcion ()`
- `actualizar ()`
- `seleccionar_opcion_actual ()`
- `_deshabilitar_opcion_actual ()`

pilas.actores.moneda

class **Moneda** (Animacion)

pilas.actores.martian

class **Martian** (Actor)

- **actualizar** ()
- **crear_disparo** ()
- **puede_saltar** ()

class **Esperando** (Comportamiento)

- **actualizar** ()

class **Caminando** (Comportamiento)

- **__init__** ()
- **actualizar** ()
- **avanzar_animacion** ()

class **Saltando** (Comportamiento)

- **actualizar** ()

class **Disparar** (Comportamiento)

- **actualizar** ()
- **avanzar_animacion** ()

pilas.actores.caja

class **Caja** (Actor)

pilas.actores.boton

class **Boton** (Actor)

- **desconectar_normal_todo** ()
- **desconectar_presionado_todo** ()
- **desconectar_sobre_todo** ()
- **ejecutar_funciones_normal** ()
- **ejecutar_funciones_press** ()
- **ejecutar_funciones_over** ()
- **activar** ()
- **desactivar** ()
- **pintar_normal** ()
- **pintar_sobre** ()

pilas.actores.mapa

class **Mapa** (Actor)

- **reiniciar** ()
- **eliminar** ()
- **_eliminar_bloques** ()

pilas.actores.entradadetexto

class **EntradaDeTexto** (Actor)

- **_actualizar_cursor** ()
- **_actualizar_imagen** ()

pilas.motores.motor_qt

class **BaseActor** (object)

- **__init__** ()
- **obtener_posicion** ()
- **obtener_escalas** ()
- **obtener_transparencia** ()
- **obtener_rotacion** ()

class **QtImagen** (object)

- **ancho** ()
- **alto** ()
- **centro** ()
- **avanzar** ()
- **__str__** ()

class **QtGrilla** (QtImagen)

- **ancho** ()
- **alto** ()
- **avanzar** ()
- **obtener_cuadro** ()

class **QtTexto** (QtImagen)

- **ancho** ()
- **alto** ()

class **QtLienzo** (QtImagen)

- **__init__** ()

class **QtSuperficie** (QtImagen)

- **limpiar** ()

class **QtActor** (BaseActor)

- **obtener_imagen** ()
- **reproducir** ()

class **QtBase** (motor.Motor)

- **__init__** ()
- **pantalla_completa** ()
- **pantalla_modos_ventana** ()
- **esta_en_pantalla_completa** ()
- **alternar_pantalla_completa** ()
- **centro_fisico** ()
- **obtener_area** ()
- **centrar_ventana** ()
- **actualizar_pantalla** ()
- **obtener_centro_de_la_camara** ()
- **obtener_lienzo** ()
- **realizar_actualizacion_logica** ()
- **escala** ()
- **alternar_pausa** ()
- **ocultar_puntero_del_mouse** ()
- **__init__** ()
- **__init__** ()
- **_pintar_fondo_negro** ()

pilas.motores.motor

class **Motor** (object)

- **__init__** ()
- **ocultar_puntero_del_mouse** ()
- **mostrar_puntero_del_mouse** ()
- **cerrar_ventana** ()
- **centrar_ventana** ()
- **procesar_y_emitir_eventos** ()

- `obtener_centro_de_la_camara ()`

pilas.video.video

class **MissingOpencv** (Exception)

- `__init__ ()`
- `__str__ ()`

class **DeCamara** (pilas.actores.Actor)

- `actualizar_video ()`

class **VideoDeArchivo** (object)

- `obtener_imagen ()`

class **DePelicula** (pilas.actores.Actor)

- `actualizar_video ()`

pilas.video.webcam

class `__camara_buffer` (object)

- `__init__ ()`
- `__obtener_imagen_de_camara ()`

pilas.ejemplos.piezas

class **Piezas** (pilas.scenes.Normal)

class **Pieza** (pilas.actores.Animado)

- `soltar_todas_las_piezas_del_grupo ()`
- `soltar ()`
- `__repr__ ()`
- `get_x ()`
- `get_y ()`
- `mostrar_arriba_todas_las_piezas ()`
- `mostrar_abajo_todas_las_piezas ()`

pilas.ejemplos.listaseleccion

- `cuando_selecciona` (opcion)

pilas.ejemplos.fisica

class **ColisionesFisicas** (pilas.scenes.Normal)

- `__init__ ()`

pilas.ejemplos.colisiones

class **Colisiones** (pilas.scenes.Normal)

- `__init__ ()`
- `crear_personajes ()`

pilas.interfaz.lista_seleccion

class **ListaSeleccion** (Actor)

pilas.interfaz.selector

class **Selector** (pilas.actores.Actor)

- **_cargar_imagenes** ()
- **pintar_texto** ()
- **deseleccionar** ()
- **seleccionar** ()
- **alternar_seleccion** ()

pilas.interfaz.deslizador

class **Deslizador** (Actor)

pilas.interfaz.boton

class **Boton** (pilas.actores.Actor)

- **_crear_imagenes_de_botones** ()

pilas.interfaz.ingreso_de_texto

class **IngresoDeTexto** (pilas.actores.Actor)

- **_actualizar_cursor** ()
- **cualquier_caracter** ()
- **solo_numeros** ()
- **solo_letras** ()
- **_actualizar_imagen** ()

pilas.data.juegobase.ejecutar
