



## Sugar Labs kündigt neue Version von Sugar an - die Lernplattform für Kinder läuft auf Netbooks und PCs

Cambridge, MA, 16. März, 2009: Sugar Labs™ hat die Version 0.84 der Lernplattform Sugar freigegeben. Die Software ist auf dem XO-1 von One Laptop Per Child, PCs und Netbooks einsetzbar. Die speziell für Kinder entwickelte Plattform wird von fast einer Million Schülern<sup>1</sup> im Alter von 5 bis 12 Jahren in über 40 Ländern täglich im Schulunterricht eingesetzt.

Walter Bender, Geschäftsführer von Sugar Labs, sagt hierzu: "Wir sind gespannt auf die neue Version, die auf mehr PCs läuft als zuvor und neue, interessante Activities zum gemeinsamen Erkunden beinhaltet. Zum Beispiel die Mindmap Activity, ein Werkzeug zum Erstellen von Diagrammen, die Beziehungen zwischen einem Schlüsselwort und diesem zugeordneten Begriffen aufzeigen. Oder die Portfolio Activity, ein Bewertungswerkzeug, das es Lehrern und Eltern einfacher macht, den Fortschritt eines Kindes zu beurteilen. Das Journal, eine Art Tagebuch, das dem Schüler die chronologische Aufzeichnung seiner Aktivitäten bereitstellt, wurde erweitert. Der Schüler hat es nun leichter seine Arbeiten zu kommentieren und seine Projekte zu überarbeiten. Die neue Infoslicer Activity ermöglicht es Lehrern, schnell und einfach web-basierte Inhalte zu editieren, zusammenzustellen und als Lehrmaterial bereitzustellen. Schüler, die an der Funktionsweise eines Computers interessiert sind, können die View Source Funktion nutzen um tiefere Einblicke zu erhalten. Außerdem wurde in der Entwicklung der Software auf Verbesserungsvorschläge von Lehrern eingegangen. So ist es nun einfacher, vorangegangene Activities fortzuführen, wodurch im Unterricht Zeit eingespart werden kann."

Die Lernplattform Sugar ist Open Source Software und kann von [www.sugarlabs.org](http://www.sugarlabs.org) heruntergeladen werden. Sugar wurde in 26 Sprachen übersetzt und 50 weitere Übersetzungen sind in Bearbeitung. Die Sugar-Gemeinschaft ist Online immer für Fragen und Anregungen offen. Die Plattform ist erhältlich in allen größeren Linux-Distributionen. Sugar kann als Live-System unter Windows™ von einem CD-Image gestartet werden und kann auf Apple Macintosh™ Computern virtualisiert ausgeführt werden. Sugar on a Stick, ein Live-System, das von USB-Speichermedien gestartet wird, und den Einsatz in Computerlaboren erleichtern soll, wird voraussichtlich im dritten Quartal von 2009 erscheinen.

Die Lernplattform Sugar ist Teil der ständigen Ausstellung des Museum of Modern Art in New York. 2008 erhielt sie die Silber-Medaille des International Design Excellence Awards in der Kategorie Interactive Product Experiences. Ihr innovativer lernorientierter Ansatz erhielt weltweites Lob von Pädagogen. Sugar Activities, die einmalig für diese Plattform sind, ermöglichen es den Schülern gemeinsam zu lernen und kreativ zu werden, Schüler können sowohl von ihrem Lehrer als auch voneinander lernen.

Bender fügt hinzu: "Sugar 0.84 ist ein wichtiger Schritt im Hinblick auf die Version 1.0 von Sugar on a Stick, die die Evaluation und die Anwendung von Sugar im Unterricht vereinfachen wird. Sugar on a Stick lädt Sugar von einem USB-Speichermedium auf nahezu jedem gängigen Computer, ob Netbook oder Desktop PC, ohne dabei mit der bereits installierten Software in Konflikt zu geraten."

"Weil bald das millionste Kind mit Sugar auf dem OLPC XO-1 'lernt zu lernen' laden wir alle Freiwilligen dazu ein, mitzumachen - eine Herausforderung für Entwickler, Pädagogen, Designer, Übersetzer und Anwender," sagt Bender. "Vor allem brauchen wir Software-Tester, die uns helfen aus Sugar on a Stick eine Alternative zu vorhandener Software auf allen verfügbaren Computern zu machen."

